

# 小议高中数学求轨迹方程的常用技法

◆纪建侠

(陕西省洋县中学)

动点轨迹(或曲线)方程的求解解析几何的重要内容之一,同时又是高考的常考点。因此在求方程时,应根据曲线的不同背景,不同的结构特征,选用不同的思路和方法,才能迅速的解决问题。下面总结几种常见的求法。

## 1. 直接法

求符合某种条件的动点的轨迹方程,其实质就是利用题设中的几何条件,通过“坐标互化”将其转化为寻求变量间的关系。原则是求谁设谁,即设动点坐标为 $(x, y)$ ,根据已知条件及一些基本公式如两点间距离公式,点到直线的距离公式,直线的斜率公式等,直接列出动点满足的等量关系式,则可通过“建系,设点,列式,化简,检验”五个步骤直接求出动点的轨迹方程,这种“五步法”可称为直接法。

例1. 已知线段 $AB=6$ , 直线 $AM, BM$ 相交于 $M$ , 且它们的斜率之积是 $\frac{4}{9}$ , 求点 $M$ 的轨迹方程。

解: 以 $AB$ 所在直线为 $x$ 轴,  $AB$ 垂直平分线为 $y$ 轴建立坐标系, 则 $A(-3, 0) B(3, 0)$ , 设点 $M$ 的坐标为 $(x, y)$ , 则直线 $AM$ 的斜率 $k_{AM} = \frac{y}{x+3}(x \neq -3)$ , 直线 $BM$ 的斜率 $k_{BM} = \frac{y}{x-3}(x \neq 3)$  由已知有 $\frac{y}{x+3} \cdot \frac{y}{x-3} = \frac{4}{9}(x \neq \pm 3)$  化简, 整理得点 $M$ 的轨迹方程为 $\frac{x^2}{9} - \frac{y^2}{4} = 1(x \neq \pm 3)$

## 2. 定义法

充分掌握各种特殊曲线的定义,通过图形的几何性质判断动点的轨迹是何种曲线,再求其轨迹方程,这种方法叫做定义法,运用定义法,求其轨迹,一要熟练掌握常用轨迹的定义,如线段的垂直平分线,圆、椭圆、双曲线、抛物线等,二是熟练掌握平面几何的一些性质定理。

例2. 若 $B(-8,0), C(8,0)$ 为 $\triangle ABC$ 的两顶点,  $AC$ 和 $AB$ 两边上的中线长之和是 $30$ , 则 $\triangle ABC$ 的重心轨迹方程是\_\_\_\_\_。

解: 设 $\triangle ABC$ 的重心为 $G(x, y)$ , 则由 $AC$ 和 $AB$ 两边上的中线长之和是 $30$ 可得

$BG + CG = \frac{2}{3} \times 30 = 20$ , 而点 $B(-8,0), C(8,0)$ 为定点, 所以点 $G$ 的轨迹为以 $B, C$ 为焦点的椭圆。所以由 $2a=20, c=8$ 可得 $a=10, b = \sqrt{a^2 - c^2} = 6$

故 $\triangle ABC$ 的重心轨迹方程是 $\frac{x^2}{100} + \frac{y^2}{36} = 1(y \neq 0)$

## 3. 待定系数法

若已知曲线(动点的轨迹)的类型,求曲线(动点的轨迹)的方程时,可用待定系数法求解。

例3. 已知椭圆的对称轴为坐标轴,  $O$ 为坐标原点,  $F$ 是一个焦点,  $A$ 是一个顶点, 若椭圆的长轴长是 $6$ , 且 $\cos \angle OFA = \frac{2}{3}$ , 求椭圆的方程。

解: 当焦点在 $x$ 轴上时, 设其方程为 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1(a > b > 0)$

则 $a = 3, \frac{c}{a} = \frac{2}{3}, \therefore c = 2, b^2 = 3^2 - 2^2 = 5$

所以, 椭圆方程为 $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{5} = 1$

当焦点在 $y$ 轴上时, 设其方程为 $\frac{y^2}{a^2} + \frac{x^2}{b^2} = 1(a > b > 0)$

则 $a = 3, c = 2, \therefore b^2 = 5$ , 所以方程为 $\frac{x^2}{5} + \frac{y^2}{9} = 1$

## 4. 相关点法(又称为坐标转换法)

转移法求曲线方程时一般有两个动点, 一个是主动的, 另一个是次动的, 即点随点动型。

当题目中的条件同时具有以下特征时, 一般可以用相关点法求其轨迹方程:

①某个动点 $P$ 在已知方程的曲线上移动; ②另一个动点 $M$ 随 $P$ 的变化而变化; ③在变化过程中 $P$ 和 $M$ 满足一定的规律。

例4. 已知 $P$ 是以 $F_1, F_2$ 为焦点的双曲线 $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1$ 上的动点, 求 $\triangle F_1 F_2 P$ 的重心 $G$ 的轨迹方程。

解: 设重心 $G(x, y)$ , 点 $P(x_0, y_0)$ , 因为 $F_1(-4, 0), F_2(4, 0)$

则有 $\begin{cases} x = \frac{-4+4+x_0}{3} \\ y = \frac{0+0+y_0}{3} \end{cases}$ , 故 $\begin{cases} x_0 = 3x \\ y_0 = 3y \end{cases}$ 代入 $\frac{x_0^2}{16} - \frac{y_0^2}{9} = 1$ 得所求轨

迹方程 $\frac{9x^2}{16} - y^2 = 1(y \neq 0)$

## 5. 参数法

有时求动点满足的几何条件不易寻找, 也无明显的相关点, 但却较易发现(或经分析可发现)这个动点的运动常常受到另一个变量(角度, 斜率, 比值, 截距或时间等)的制约, 即动点的坐标 $(x, y)$ 中的 $x, y$ 分别随另一个变量的变化而变化, 我们可以设这个变量为参数, 轨迹的参数方程, 这种方法叫做参数法

例5. 过点 $M(-2, 0)$ 作直线 $l$ 交双曲线 $x^2 - y^2 = 1$ 于 $A, B$ 两点, 已知 $\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{OB}$ . 求点 $P$ 的轨迹方程, 并说明轨迹是什么曲线;

解: 当直线 $l$ 的斜率存在时, 设 $l$ 的方程为 $y = k(x+2)(k \neq 0)$ , 代入方程 $x^2 - y^2 = 1$ ,

得 $(1-k^2)x^2 - 4k^2x - 4k^2 - 1 = 0$

因为直线 $l$ 与双曲线有两个交点, 所以 $1-k^2 \neq 0$ , 设 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ , 则

$$x_1 + x_2 = \frac{4k^2}{1-k^2}, x_1 x_2 = \frac{4k^2 + 1}{k^2 - 1} \quad ①$$

$y_1 + y_2 = k(x_1 + 2) + k(x_2 + 2) = k(x_1 + x_2) + 4k = \frac{k \cdot 4k^2}{1-k^2} + 4k = \frac{4k}{1-k^2}$

设 $P(x, y)$ , 由 $\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{OB}$ 得 $(x, y) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2) = (\frac{4k^2}{1-k^2}, \frac{4k}{1-k^2})$

$$\begin{cases} x = \frac{4k^2}{1-k^2} \\ y = \frac{4k}{1-k^2} \end{cases} \text{ 所以 } \frac{x}{y} = k, \text{ 代入 } y = \frac{4k}{1-k^2} \text{ 可得 } y = \frac{4x}{1 - (\frac{x}{y})^2}, \text{ 化简得 } x^2 - y^2 + 4x = 0 \text{ 即 } (x+2)^2 - y^2 = 4 \quad ②$$

当直线 $l$ 的斜率不存在时, 易求得 $P(-4, 0)$ 满足方程②, 故所求轨迹方程为 $(x+2)^2 - y^2 = 4(y \neq 0)$ , 其轨迹为双曲线。(也可考虑用点差法求解曲线方程)