

DOI: 10.12361/2661-3263-06-08-148289

移动设备应用软件交互界面设计

杨代超

重庆虎嗅科技有限公司, 中国·重庆 400000

【摘要】随着智能手机、平板电脑等产品的广泛使用, 移动设备上的应用也逐渐进入人们的日常生活。一个好的使用者界面设计, 不但能提升用户的使用体验, 更能影响用户的使用与留存。因此, 移动终端应用程序的界面设计, 除了要满足用户的需求外, 更要注重功能性与美感的结合。

【关键词】移动设备; 软件; 界面; 设计

Interactive interface design of mobile device application software

Yang Daichao

Chongqing Tiger sniff Technology Co., LTD. Chongqing 400000

[Abstract] With the wide use of smart phones, tablet computers and other products, the application of mobile devices has gradually entered into People's Daily life. A good user interface design can not only improve the user experience, but also affect the use and retention of users. Therefore, the interface design of mobile terminal applications should not only meet the needs of users, but also pay more attention to the combination of functionality and beauty.

[Keywords] Mobile device; software; interface; design

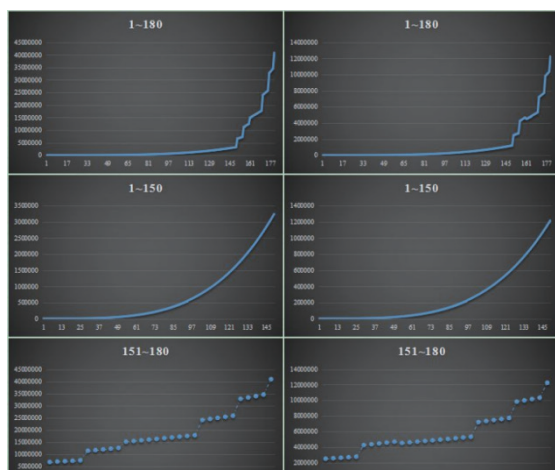
引言:

移动设备的软件界面设计是建立在原型图的基础上的, 首先在纸上画出最低真值的原型图, 然后再设计线框式的原型图。在原型图确定下来之后, 就可以展开界面效果图的设计, 通常情况下, 需要设计好几稿, 以首页和详情页

为基准, 设计几种风格的初稿, 在确定了风格之后, 就可以完成后续的所有界面的面效果图。在效果图完成后, 需要将其制作成可视化的文档, 这样可以降低与开发商沟通的成本。最后, 以原型图、界面效果图、视觉规范、切图为依据, 与软件开发人员共同完成交互界面的设计开发。

1 移动设备应用软件交互界面设计相关概述

移动设备, 又称流动设备、手持设备等, 是口袋大小的计算设备, 一般有小显示屏幕, 触控输入, 或小型键盘。通过它, 人们可以在任何时间、地点访问到各种各样的信息, 因此这类设备迅速流行起来。交互设计是指如何使产品易于使用、高效、愉悦的一项技术, 其目的在于理解目标用户及其期望, 理解用户与产品进行交互时的行为, 理解“人”自身的心理与行为特征。与此同时, 也包括了对各种有效交互模式的理解, 以及对这些模式的加强和扩



展。与传统型设计学科侧重于形式,而近来则侧重于内容与内涵的研究不同,交互设计的目的首先在于对事物的行为方式进行规划与描述,进而对这种行为进行最有效的表达方式进行描述。界面设计,也就是 UI 设计,也就是用户界面。UI 设计指的是对软件进行人机交互,操作逻辑,界面美观的整体设计。好的 UI 设计不仅要让软件变得有个性有品味,还要让软件的操作变得舒适、简单、自由,充分体现出软件的定位和特点。

用手机上网,能带来一般电脑上网无法比拟的优势,那就是交流和获取信息要比一般的电脑方便得多。随着移动终端设备如智能手机、平板电脑的逐渐普及,人们也逐渐习惯使用移动应用客户端来上网。而当前,国内各大电商都有自己的移动应用客户端,这标志着移动应用客户端的商业使用已经开始初露锋芒。现在,移动应用几乎能够满足用户在日常生活中的所有需求,包括阅读,看图,看电影,玩游戏,社交,学习,办公,网购等等。同时,随着移动互联网的迅速发展,越来越多的互联网企业和电商平台把移动应用作为其主要的销售平台。数据显示,当前移动互联网给电商带来的流量比传统互联网要多得多,通过移动应用来实现盈利也是电商平台未来的发展方向。事实证明,各大电商平台在移动应用方面的投入也是非常显著的,这不仅是因为每天都在增长的流量,更重要的是因为手机移动终端带来的便利,使得它的成本变得越来越低,这为企业积累了越来越多的用户,更有一些用户体验良好的移动应用吸引了用户,大大提高了用户的忠诚度、活跃度,从而对企业的创收和未来的发展起到了至关重要的作用。

2 移动设备应用软件交互界面设计策略

2.1 以人为本设计

在设计移动设备应用程序的用户界面时,不仅要考虑各种功能的使用场景,还应更加关注那些拥有大量潜在用户群的人群。目前,大多数成功的手机应用设计都是建立在“用户为中心”的基础上。它对用户群体的兴趣、需求和特点进行了关注,对用户的心理反应进行考虑,从而构建出一个更符合用户需求的功能系统,让用户更容易上

手,并更愿意长期使用应用程序。

2.2 在应用程序中增加可视化要素

对于移动设备应用程序的设计,一定程度上对可视化设计能力提出了更高的要求,由于用户的视觉审美不同,如果设计过于单一,用户可能会难以接受。同时,运用色彩、图标和字体等元素,更好的传达了手机应用的信息,为手机应用创造了一个有个性的品牌。这些元素能够很好地应用于用户界面的导航,内容的显示,提示等功能,以提高用户的使用体验。针对移动终端应用的设计特点,提高其交互性是其中的重要一环。在通知、内嵌浏览器、多媒体播放、社交网络分享等功能方面,移动设备应用程序的交互性尤为突出,其目的在于提高用户体验,使应用程序变得更加吸引人,在用户使用过程中可以很好地满足用户的需求。由于移动设备的特性,交互性显得尤为重要。

2.3 切实体会应用软件的好处

好的用户界面设计不仅要从视觉上去看,而且要建立起一种用户体验的观念。不同于 APP 开发者,用户更加注重产品的直接体验,所以,设计一个具有良好用户体验的应用程序,让用户真正感受到应用程序的优势,从而提高用户量和留存率。这一过程需要不断地优化,不断地提高用户的使用体验,使用户能够轻松、舒适地使用各种不同的应用。

结语:

综上所述,使用者界面设计,将会对使用者的使用与留存有相当大的影响。以用户需求为出发点,对可视化元素进行强化,提升应用程序的交互性,真正体验到应用程序优势等等一系列因素,需要充分考虑并加以应用。只有这样,才能满足用户的需求,才能保证手机应用的实用性和美观性。

参考文献:

- [1] 陈闯,李若辉. 移动应用软件中用户交互等待的设计策略研究[J]. 软件导刊, 2022, 21 (01): 195-199.
- [2] 蒋观鑫. 移动终端GUI自动化测试系统设计与实现[D]. 西安电子科技大学, 2021.