

# 数字游戏中关于叙事造型设计美学的探究

贾瑞凯

(北京师范大学, 北京 100091)

摘要: 数字游戏作为当今最受欢迎的娱乐方式之一, 其背后的叙事造型设计美学值得我们深入探讨。本文旨在分析数字游戏中叙事造型设计的美学特点, 以及如何在游戏中打造引人入胜的叙事体验。通过对游戏画面、音乐、剧情和玩家互动等方面的分析, 本文将揭示数字游戏中叙事造型设计美学的基本规律和实践方法。

关键词: 数字游戏; 叙事造型设计; 美学

随着科技的进步和数字时代的来临, 游戏产业经历了前所未有的发展。数字游戏, 或称电子游戏, 已经成为全球娱乐产业的重要组成部分。在数字游戏的众多元素中, 叙事和造型设计是影响玩家体验的关键因素。本文将深入探讨数字游戏中叙事造型设计的美学, 以期为玩家开发者提供有益的启示。

## 一、叙事造型设计的美学原则

### (一) 统一性与多样性

在叙事造型设计中, 统一性与多样性是至关重要的美学原则。游戏开发者需要在整体游戏风格保持一致的基础上, 创造出丰富多样的角色、场景和道具。这样, 既能保证游戏整体的统一性, 又能为玩家带来多样化的视觉体验。

### (二) 简洁性与复杂性

简洁性与复杂性在叙事造型设计中相辅相成。游戏开发者应力求简洁, 避免过多的细节干扰玩家的注意力。同时, 适当增加复杂性, 以展现游戏世界的丰富内涵。这种平衡的处理, 能使游戏叙事更具深度, 提升玩家的审美体验。

### (三) 创意性与实用性

创意性与实用性是叙事造型设计的另外两个重要美学原则。游戏开发者应在保证游戏功能性的基础上, 充分发挥创意, 为玩家带来独特的视觉享受。同时, 实用性也不能忽视, 游戏中的角色、场景和道具应当符合游戏玩法和故事背景。

### (四) 情感性与合理性

情感性与合理性在叙事造型设计中各有侧重。情感性关注游戏是否能触动玩家的情感, 使玩家产生共鸣。游戏开发者应充分考虑游戏角色的情感表现、故事情节的跌宕起伏, 以及游戏氛围的营造, 使玩家在游戏过程中获得丰富的情感体验。合理性则强调游戏叙事要有合理的逻辑, 经得起玩家的推敲。游戏开发者需在保证游戏情感性的同时, 注意故事情节的合理设置, 避免出现逻辑漏洞。

## 二、叙事造型设计的实践与应用

### (一) 角色设计

在角色设计中, 开发者应充分考虑角色的性格、身份、背景等因素, 创造出独具特色的角色形象。角色是一个游戏或故事的核心组成部分, 它们承担着承载情节、传达价值观和引发观众共鸣的重要任务。因此, 角色设计是否成功, 直接影响到整个游戏或故事的品质。

首先, 角色的性格塑造是关键。每个角色都应有其独特的性格特点, 这不仅包括他们的性格特质、价值观, 还包括他们的行为模式和决策逻辑。开发者应深入挖掘这些因素, 使角色形象丰满、立体, 让玩家觉得角色真实可信。其次, 角色的身份和背景也是设计时需重点考虑的。这包括角色的职业、家庭、社会地位等方面。

通过这些信息, 我们可以更好地理解角色的行为动机, 进一步丰富角色形象。例如, 一个贵族出身的角色, 其言行举止、思考方式都会与普通百姓有所不同, 这将使角色更具个性。

此外, 角色造型的细节处理也是关键, 包括服装、发型、饰品等, 都要与角色性格相符。服装是一个角色形象的重要组成部分, 它不仅能展现角色的审美品位, 还能暗示其身份地位。发型和饰品也是如此, 它们可以进一步强化角色的个性特征, 让玩家一眼就能认出角色。在此基础上, 角色之间的关系和互动也是设计的重要内容。开发者需要考虑角色间的亲情、友情、爱情等情感关系, 以及他们在故事中的角色冲突和合作。这些元素将使角色更加鲜活, 也让玩家更容易产生情感共鸣。

### (二) 场景设计

场景设计在叙事造型中占据着举足轻重的地位。作为游戏开发者, 一项至关重要的任务就是根据游戏故事的背景, 构建出充满氛围的虚拟世界。场景设计不仅关乎游戏的视觉效果, 更影响着玩家沉浸式的游戏体验。因此, 在场景设计过程中, 游戏开发者需要关注多个方面的综合运用, 包括光影、色彩、建筑风格等元素, 以展现游戏世界的独特魅力。

首先, 光影的运用在场景设计中至关重要。通过光线的明暗、强弱变化, 可以营造出丰富多样的氛围, 为游戏世界增色添彩。例如, 在明亮的光线条件下, 场景显得更加温馨、活跃; 而在阴暗的光线环境下, 则能营造出神秘、紧张的氛围。此外, 阴影的处理也是光影设计的关键, 合理的阴影可以使场景更具真实感, 让玩家更容易沉浸其中。其次, 色彩的搭配在场景设计中也起着至关重要的作用。不同的色彩可以传达出不同的情感和氛围。温暖色调的色彩搭配往往给人以温馨、舒适的感觉, 而冷色调的运用则能展现出清冷、严肃的氛围。游戏开发者可以根据游戏故事的情感起伏和场景特点, 巧妙地运用色彩, 使游戏世界更具个性化和表现力。再者, 建筑风格是场景设计中另一个不容忽视的元素。游戏世界中的建筑风格应当与游戏故事背景相契合, 从而增强游戏的沉浸感。例如, 在奇幻题材的游戏中, 可以采用中世纪欧洲或古代东方的建筑风格; 而在科幻背景下, 则可以运用未来感十足的现代建筑。通过对建筑风格的精心设计, 可以使游戏世界更具地域特色和文化内涵。

### (三) 道具设计

游戏中的道具设计, 就像是一把钥匙, 它能够开启或者丰富玩家在游戏世界的体验之门。一款成功的游戏, 除了拥有吸引人的故事情节、生动的角色设定以及流畅的操作体验外, 道具设计也是一个至关重要的环节。它不仅需要与游戏的整体风格和主题相契合, 更需要与游戏玩家的需求和喜好相吻合。

首先, 道具的造型设计应该与它的功能相匹配。这是一个让玩家在视觉上就能立即理解和掌握道具用途的关键。比如, 一把剑的造型就应该体现出它的锋利和力量, 而一个魔法棒的造型则应展现出它的神秘和神奇。这样的设计不仅有助于玩家快速上手游戏, 也能增强游戏的真实感和沉浸感。其次, 道具之间的内在联系是丰富游戏世界故事背景的重要手段。在游戏世界中, 道具不仅仅是一种工具, 它们更是游戏故事发展的见证者和参与者。

通过道具之间的联系,玩家可以更深入地了解游戏的世界观、文化背景和剧情发展。例如,在一款古代背景的游戏,道具的设计可以反映出我国古代的文化特色和历史风貌,从而让玩家在游戏过程中感受到传统文化的魅力。此外,道具设计还需要注重玩家体验的多样性。游戏中的道具不仅可以满足玩家在游戏的基本需求,还可以提供一些额外的乐趣和挑战。比如,一些特殊的道具可以让玩家解锁新的技能、探索隐藏的区域,甚至是改变游戏规则。这样的设计可以增加游戏的趣味性和可玩性,让玩家在游戏过程中保持新鲜感和好奇心。

### 三、基于叙事造型设计美学的数字游戏设计案例

#### (一)《神秘海域》系列

《神秘海域》是一款由开发者 Naughty Dog 创作的以叙事为主线的动作冒险游戏。这款游戏充分利用了叙事造型设计,为玩家展现了一个充满奇幻色彩的游戏世界。在这个世界里,玩家将经历一场视觉与情感的盛宴,感受到游戏精致的场景设计、丰富的角色塑造和紧张的故事情节。

《神秘海域》的叙事设计与游戏玩法相互融合,使得玩家在探险过程中能够深入体验到游戏的主题与价值观。游戏中的故事情节紧张刺激,引人入胜,玩家在进行游戏的过程中,仿佛置身于一部高潮迭起的电影之中。而游戏中的角色塑造丰满鲜活,让玩家产生强烈的代入感,感受到角色的成长与变化。游戏中,开发者 Naughty Dog 精心设计了各种场景,包括宏伟的城市、荒芜的沙漠、险峻的山峰等。这些场景不仅为玩家提供了丰富的视觉享受,还与游戏故事紧密结合,进一步推动了剧情的发展。在游戏中,玩家将穿越世界各地,感受不同地域的风土人情,从而使游戏世界更加立体丰富。

《神秘海域》中的角色成长与情感交织是游戏的一大亮点。游戏中的主角,不仅有着出色的战斗能力,还拥有丰富的情感表现。在游戏的探险过程中,玩家将角色共同经历成长、挣扎、突破等一系列情感变化,感受到游戏深刻的人文关怀。《神秘海域》通过其独特的叙事设计与游戏玩法,向玩家传达了一系列深刻的主题与价值观。游戏中,玩家将面临各种困境与挑战,需要依靠智慧、勇气和坚定的信念来战胜困难。在这个过程中,游戏引导玩家思考人性、友情、家庭等主题,传达出对生命的尊重和对美好事物的追求。

《神秘海域》作为一款以叙事为主线的动作冒险游戏,充分利用叙事造型设计,为玩家带来了一场视觉与情感的盛宴。游戏的叙事设计与游戏玩法相互融合,使得玩家能够在探险过程中深入体验到游戏的主题与价值观。这款游戏凭借其精致的场景设计、丰富的角色塑造和紧张的故事情节,赢得了全球玩家的喜爱。在游戏的世界里,玩家将感受到一场充满奇幻色彩的冒险之旅,同时思考人性和生命的真谛。

#### (二)《生化奇兵》系列

《生化奇兵》是一款具有强烈恐怖氛围和惊悚场景的第一人称射击游戏,它在游戏界享有盛誉。这款游戏的成功,很大程度上得益于其独特的叙事造型设计。这种设计不仅推动了游戏情节的发展,还将游戏世界观深入人心。在《生化奇兵》系列游戏中,玩家将扮演一名勇敢的冒险者,深入到一座废弃的地下城市,探索隐藏在阴影中的秘密。

游戏通过创造一个独特的背景设定,将玩家带入一个充满神秘和恐惧的世界。在这个世界中,人性的扭曲、道德的沦丧和科学的滥用都被展现得淋漓尽致。游戏中的角色关系错综复杂,每

一个角色都有自己的故事和信仰,他们的决策和行为都对游戏情节产生深远影响。通过这些角色之间的互动,游戏向玩家传达了一种对人性、道德和科学的深刻思考。在游戏场景设计方面,《生化奇兵》展现了极高的水准。废弃的城市、阴暗的走廊、破败的建筑,每一个场景都充满了恐怖和压抑的气氛。游戏中的道具运用也相当出色,各种武器、物品和线索都有助于玩家深入了解游戏世界。这些场景和道具的设计,使得玩家仿佛置身于一个真实的恐怖世界中,身临其境地感受到游戏的惊悚氛围。除了叙事和场景设计,《生化奇兵》还拥有丰富的剧情和激烈的战斗环节。玩家在游戏中将面临各种敌人和挑战,需要不断升级自己的技能和装备,才能在危机四伏的游戏世界中存活下来。游戏中的谜题和隐藏任务也增加了游戏的趣味性和可玩性,让玩家在享受恐怖氛围的同时,也能体验到游戏的深度和丰富性。

《生化奇兵》以其独特的叙事造型设计、深刻的主题思考、出色的场景和道具运用,成为了一款深受玩家喜爱的恐怖射击游戏。它不仅让玩家沉浸在了一个充满恐怖氛围的游戏世界中,还引发了人们对人性、道德和科学的思考。这款游戏无疑是一部游戏史上的经典之作,堪称恐怖游戏的典范。

#### (三)《荒野大镖客:救赎2》

《荒野大镖客:救赎2》是一款以开放世界为背景的动作冒险游戏,由业界巨头 Rockstar Games 精心打造。游戏中,Rockstar Games 充分利用叙事造型设计,展现了一个庞大且细腻的西部世界。玩家将扮演主角亚瑟·摩根,这是一个充满复杂情感和丰富经历的角色,跟随他一同经历一段充满冒险、挑战和成长的旅程。

游戏的叙事设计是其一大亮点,它通过细腻的情感描绘和丰富的故事情节,让玩家深入体验到人性的善恶、亲情的珍贵以及生活的无奈。在游戏中,玩家不仅要面对生活的艰辛,还要在道德的边缘挣扎,这些情感和经历都使得游戏的世界观更加立体和深刻。亚瑟·摩根的角色塑造也堪称一绝。他在游戏中经历了人生百态,面对善恶抉择,体现出其坚定的信念和内心的挣扎。这使得玩家能够更好地理解他的成长和救赎之路,也使得游戏的故事更加引人入胜。游戏中,玩家还需要与各种角色互动,这些角色都有自己独特的性格和背景故事。他们的出现,为游戏世界增添了更多的色彩和真实感。玩家在游戏里的决策和行动,也将影响到他们的命运。这种深度的人际互动,使得游戏的情感体验更加丰富。

总之,在数字游戏中,叙事造型设计美学对于提高游戏品质和玩家体验具有重要意义。通过遵循简洁明了、情感共鸣、创新性和平衡和谐等美学原则,游戏开发者可以创造出具有独特魅力的游戏世界。结合以上案例分析,我们可以发现,优秀的叙事造型设计不仅能带来视觉享受,还能为玩家带来深层次的情感体验和思考。因此,在未来的游戏开发过程中,开发者应继续关注叙事造型设计的美学,努力提高游戏的整体品质,为玩家带来更优质的游戏体验。

#### 参考文献:

- [1] 刘旭辰. 数字游戏中的叙事造型设计美学 [D]. 北京交通大学, 2019.
- [2] 郭世飞. 次世代数字游戏色彩之“造境”与“生成” [J]. 艺术工作, 2018 (03): 85-88.

本文系中国校园健康行动领导小组办公室 2023 年项目“基于叙事造型设计美学的数字游戏思考与研究”(编号: EDU0639)研究成果