

沉迷网络游戏对青少年犯罪的影响及对策探讨

阿布都吉利力·沙来 阿不都热苏力·拜克力

(新疆师范大学政法学院 新疆乌鲁木齐 830000)

【摘要】网络游戏对青少年的影响是多方面的,它能够混淆虚拟和现实,让青少年出现错误的认知;各种虚拟角色的转换,吸引了青少年的注意,并逐步转变成现实行为;根据角色物品及账号出现的新的违法犯罪行为,让青少年走上歧路等等。为了让青少年正确地认识网络游戏,降低网络对他们带来的消极影响,就要加以正确引导。基于此,本文对沉迷网络游戏对青少年犯罪的影响进行了分析,并提出了解决对策,以供参考。

【关键词】网络游戏;青少年犯罪;影响;对策

DOI: 10.18686/jyyxx.v3i9.55383

网络是一把双刃剑,在给人们的工作、生活带来便利的同时,也引发了一系列的问题,尤其是对广大青少年来说,各种各样的网络游戏影响着他们的价值观念,尤其是一些不健康的内容,对青少年的成长学习带来了很大危害,导致青少年法规意识、道德意识淡薄,甚至还有一些青少年经不住网络游戏的诱惑出现犯罪行为。

1 网络游戏的特征及沉迷网络游戏对青少年犯罪的影响

1.1 网络游戏的特征

同计算机游戏比较,网络游戏的特征如下:一是网络依赖性很强。这是其与计算机游戏的区别所在。二是游戏用户付费的无限性。游戏用户想要一直升级,持续玩游戏,就需要向游戏服务商付费购买游戏,而付费的多少取决于游戏用户玩游戏的时间长短。只要一直玩,就要付费。三是对人类需求的满足性。在网络游戏中,有很多的角色,每个角色都能够在虚拟游戏场景中追求自身在现实中不能实现的愿望,如拥有很多的武器,技能等等^[1]。

1.2 影响

对于青少年来说,沉迷网络游戏是诱发犯罪的原因之一,具体如下:

1.混淆虚拟和现实,让青少年出现错误的认知,是引起犯罪的原因之一

青少年沉迷网络游戏是一种普遍现象,沉迷在网络游戏中,他们会被游戏的场景所吸引,混淆现实、虚拟,觉得自己能够在游戏中为所欲为,常常会出现一些超出常人思想的行为,即虚拟迷乱,这种现象的产生是由于网络游戏中的一些暴力行为或者一些负面冷漠的东西的影响。若青少年不能正确地去判断,就会沉迷在虚拟世界中无法自拔,长时间下去就会分不清自己是处在虚拟环境还是在现实环境中,甚至会将其游戏中的一些行为在现实中表现出来,造成犯罪。例如,曾经就有过青少年沉迷网络游戏中的暴力行为,将自己的弟弟杀害的事件。据调查,该名青少年长时间沉迷一些暴力的网络游戏,并在日记上将杀害人的过程记录下来,掉进了犯罪的深渊^[2]。

2.各种虚拟角色的转换,吸引了青少年的注意,并逐步转变成现实行为

网络游戏本身就是游戏创作者所创造的现实生活中

无法实现的内容,游戏主体、内容都具有虚拟性特征,而正是这种虚拟性让参与游戏的人的行为不受约束。这就让在虚拟环境中的青少年在参与游戏活动时不注意自身虚拟行为所带来的影响。在网络游戏中,他们为了获得更高的技能不断地冲级或者是变换各种虚拟角色,与其他玩家对抗,当自己获得了游戏的胜利后,他们会有一种成就感^[3]。而当他们游戏输了后,又会感到不甘心,过度去冲级,转化虚拟角色,甚至会因被其他玩家杀害而产生仇恨,长时间下去,这种仇恨会愈演愈烈,慢慢出现性格层面的极端,在现实生活中一旦出现问题,就会大发雷霆,甚至会用武力来解决,轻则让人伤残,重则致人死亡^[4]。

3.根据角色物品及账号出现的新的违法犯罪行为,让青少年走上歧路

在网络游戏中有很多的玩家为了让自己所扮演的角色尽早称霸一方,除了不断地冲击或者是花钱找人来冲级外,还会去大量购买装备。更有部分玩家为了获取经济利益,倒卖装备。买卖双方,有些是在虚拟环境中通过虚拟货币的方式来交易的,还有些是在现实中通过转账的方式来交易的。交易金额不固定,少则几十,多则上千、上万。正因为虚拟游戏中的虚拟装备、游戏账号能够被售卖,给了很多网络黑客、不法人员可乘之机,他们将目光放在了倒卖游戏账号等上面,以获取更多的利益。此外,还有的网络游戏中设定了盗贼角色,达到顶级之后就能够盗取别的玩家的角色或装备。而这种根据角色物品及账号出现的新的违法犯罪行为,严重影响了青少年的身心健康,让他们走上歧路^[5]。

2 青少年沉迷网络游戏的防治对策分析

网络游戏是休闲娱乐的一种方式,它的出现和推广丰富了人们的娱乐空间,创造了一定的经济价值,但受到各方面因素的影响,危害着青少年的身心健康发展,为此,需要采用有效的防治对策,减少其对青少年的危害。

2.1 学校及家庭要强化对青少年心理的关注、引导

第一,教育工作者要更新传统的教学思想观念,构建以学生为主体的教学形式,营造一个积极和谐的学习环境,调动学生的学习兴趣,让学生在课堂学习中收获成功、喜悦。对学生的进步教师要及时给予表扬,增强学生学习

的自信心。同时,还要帮助学生树立正确的价值观念,在平时的教学活动中,教师要在各课程的教学融入道德责任感方面的教育,提升学生道德判断的能力,能够正确认识到网络游戏,区分虚拟网络游戏和现实间的差异。此外,学校还要组织学生参与各种形式的文化活动,丰富他们的课外生活。学校也可设置专门的心理辅导部门,心理辅导教师要多关注学生,了解学生,当他们出现心理方面的问题,要及时加以沟通,让他们保持一个积极乐观的心态去看待网络游戏^[6]。

第二,家长要正确认识网络游戏,要知道网络游戏仅仅是休闲方式,要给学生进行思想引导,不能让孩子在玩游戏的时候太过执着、投入,甚至因输掉游戏而出现一种负面情绪。作为家长要及时和孩子交流,用科学有效的方式引导学生正确认识网络游戏,提升他们辨别是非的能力,能够自觉抵制网络游戏的诱惑。此外,在空闲时间,家长可以多学习网络信息方面的知识,指导孩子正确上网。家长可以挑选能够开发孩子智力的游戏,并控制好孩子上网时间。

2.2 社会要给青少年创造良好的环境

第一,政府要加大调控、监管力度。加大对网络游戏的监控管理是很重要的。政府可以完善相关的法规制度,用法律或者是技术手段对网络游戏加以监管。从政策层面看,可以建立网络游戏内容审查制度,多普及网络法规知识,制止网络犯罪行为的发生。同时,还要进一步加大网络立法,尤其是对于青少年群体,要强化网络游戏方面的法规制度的立法,用制度去约束青少年的上网行为,用法律去保护青少年,并加大对网络上的各种不良游戏的抵制与处理力度。规范网络环境,对肆意传播暴力或者违规获取利益等人员依法处理,全面清查非法盈利网站或者是黑网吧。此外,在技术层面上,要对网络游戏加以分类整理,通过有效的技术手段限制青少年浏览或者是参与不良游戏^[7]。

第二,网络游戏创作者、传播者要加强行业规范。不良游戏的产生或传播都是由游戏创作者、传播者决定的。游戏行业更要进行行业规范,游戏的开发者、运营者都有责任规范游戏内容,自省自律。要通过不断地提升他们的职业素质水平,控制不良游戏的创作、传播。具体如下:一方面要优化网络游戏市场环境,创造绿色游戏,降低游戏对青少年的危害。现如今,网络游戏发展速度非常快,作为新型产业,其发展前景非常广阔。所以,要进一步加

大对游戏产业的规范化管理,对有暴力内容等一些不健康的网络游戏禁止运营,开发健康的游戏项目。同时,对于网络游戏的升级,调动玩家参与游戏兴趣的这一特征,可以开发出一套预防青少年沉迷游戏的系统,从技术层面进行控制。另一方面,要有效应用好已有的网络条件,对青少年实施健康上网教育。现在是网络时代,青少年在平时的生活、学习中不可能不接触网络,我们要有效借助网络平台优势,实施网络心理教育,让学生养成一种健康的心理,能够健康上网、文明上网。

2.3 青少年自我认识、调节,抵制网络游戏诱惑

有了学校、家庭及社会的帮助后,青少年自身也要学会自我认识与调节,正确认识网络游戏。青少年要积极配合好家长或者是教师,并经过自身的努力,培养积极心态,从心理上降低对网络游戏的依赖度,这是保证自身不沉迷网络游戏的基础条件。关于青少年的自我调节,可以从以下方面进行:第一,要正确认识自身沉迷网络游戏的原因及游戏对自身造成的影响。例如,自己沉迷网络世界在虚拟环境中找到一种满足感,或者是宣泄自身的不良情绪,或者是学习压力太大,想要通过网络游戏来放松等。通过对自身沉迷网络游戏心理的分析,在教师或家长的引导下争取去认识网络游戏,降低网络游戏对自身的危害。此外,在教师和家长帮助下,正确去分析游戏的利弊关系,知道哪些游戏是不能参与的。第二,要学会去反省自身的行为,理性去分析自身心理状态是否健康,一旦发现异常可以及时和家长或者是教师寻求帮助,用正确的手段让自身远离网络游戏,提高自身的自控力,将更多的注意力放到学习上。

3 结语

总而言之,沉迷网络游戏对青少年的影响是很大的,是诱发青少年犯罪的根本原因之一。所以,我们必须要对这一问题引起重视,学校、家庭、社会加强合作,帮助青少年从虚拟的网络游戏中走出来,让他们对网络游戏有一个全新的理解和认识,能够自觉遵守有关法规制度参与游戏活动。

作者简介: 阿布都吉力力·沙来(1976.5—),男,维吾尔族,新疆乌鲁木齐人,讲师,研究方向:犯罪学法理;阿不都热苏力·拜克力(1974.3—),男,维吾尔族,新疆吐鲁番人,硕士,讲师,研究方向:哲学。

【参考文献】

- [1] 张晶,胡晓建.沉迷网络游戏对青少年犯罪的影响及对策研究[J].湖北文理学院学报,2021,42(7):39-43.
- [2] 刘亚娜,高英彤.青少年沉迷网络游戏及引发犯罪的实证研究与应对机制[J].山东大学学报(哲学社会科学版),2020(3):9-21.
- [3] 徐亚文.网络暴力游戏对少年儿童道德发展的影响及对策研究[D].南昌:南昌大学,2018.
- [4] 苏艺文.浅析网络游戏对青少年犯罪的影响[J].科技风,2017(23):23.
- [5] 闵英梓.论网络游戏对青少年犯罪的影响[J].法制与社会,2017(26):149-150.
- [6] 刘昌睿.学生沉迷电脑游戏影响因素及对策研究[J].电脑迷,2016(6):102.
- [7] 陈育贤.青少年网络犯罪问题分析及解决对策[J].法制与社会,2018(34):149-150.