

# 暴力游戏对高中生的影响及干预措施

◆王舒可

(河南省驻马店市正阳县第二高级中学 463600)

**摘要:**近年来,网络游戏异军突起,呈现出井喷式发展,尤其是暴力网络游戏以其精彩的内容、生动的画面、逼真的音效、时尚的人物,以及网络公司为了获取高额利润不惜重金邀请明星制作广告,吸引着大批青少年成为它忠实的玩家。网络游戏尽管给玩家带来一些快乐,然而我们发现网络游戏中一些不健康的内容已经严重影响了青少年的身心健康,并且诱发一系列严峻的社会问题,因此我们的政府、家长、社会和网络游戏公司都要采取一些积极高效的措施进行积极干预,共同携手为青少年的健康成长打造一个绿色的网络环境。

**关键词:**网络游戏;暴力网络游戏;青少年;干预措施

随着家庭电脑、4G网络和智能手机的普及,网络游戏呈现出多样化、便携化、可视化和互动化的特点,网络游戏从此可以不受时间、空间和设备的影响,随时随地地尽情地玩耍,网络游戏以一种前所未有的速度快速侵入青少年的日常生活。玩家地数量不仅稳步攀升,而且年龄呈低龄化。2016年8月CNNIC最新发布的《2015年中国青少年上网行为研究报告》显示,截至2015年12月,中国青少年网民规模达到2.87亿,青少年在家里通过电脑接入互联网的比例达到89.9%,从上网设备来看,手机上网的使用率增加了2.4个百分点,达到90%。业内安全专家表示,随着青少年上网的普及,网络安全问题愈发严重。

传统媒介的电视、电影中也存在一些色情、暴力、愚昧、迷信等不健康的内容,但是做为观众我们有一种居高临下的态度,我们可以以一个局外人的身份去评判情节的孰是孰非,节目结束之后,我们很容易从情节中走出来,我们明白这只是一个娱乐项目。与传统的媒介相比,暴力网络游戏出现了一些新特点:内容精彩、画面生动、音效逼真、人物时尚,除此之外,暴力网络游戏对年轻人更富有吸引力的地方在于:参与性和互动性。玩家在玩游戏的时候,需要主动参与暴力行为的行动,和游戏中的人物角色融为一体,高度参与!在离奇的情节和复杂的关系中,一个又一个地完成艰险的任务!在此过程中,网络游戏地玩家可以在线上和他的队友、对手进行聊天或者视频,具有高度地互动性!

这些暴力网络游戏给一些青少年带来了一些消极影响,本人认为我们的政府、社会和家庭应该从以下几个方面进行干预,及时干预,及时挽救一些高中生!

**一、立法机关应当加强网络立法,使执法部门可以做到有法可依**

随着互联网技术在我国的全覆盖,我国立法机关也相继出台了一些法律法规,例如:《信息网络传播权保护条例》、《教育网站和网校暂行管理办法》(2000年6月29日)、《互联网上网服务营业场所管理条例》,这些法律法规的实施对互联网行业已经发挥了一定的行业规范作用,但是任然存在着不同程度的问题与不足。比如网站分级的标准、职权的划分等问题,立法机关应当加强相关立法工作,尽快出台一批实用科学的法律法规,规范行业行为,明确政府职能范围,为我国青少年成长的网络环境提供强有力的法律保障和制度保障。

**二、政府应当加大网络市场的监管、执法力度**

**第一:**目前,法律法规虽然明文规定未成年人不得在网吧上网,但是社会上一些网吧为了追逐经济利润,对这条法律法规置若罔闻,政府有关部门应当切实履行职责,加大对网吧的巡查力度,一经发现违规违法行为,加大惩处力度,让违规违法者付出沉重的代价,情节严重者可以直接吊销营业执照,更甚者直接交付司法机关,依法从重处理!

**第二:**加大网上巡查力度,加大对网络巡查技术研发的力度,开发或引进一些先进技术,实行全网覆盖,一旦出现不良信息,网上巡查部门可以第一时间进行筛选过滤,查找信息发布的源头,从源头打击,尽量阻止各种不良信息对高中生的侵扰。

**第三:**政府部门应当配合立法机关、网络技术部门尽快拿出网站分级的具体方案,规定出那些网络游戏高中生可以玩,那些是不能玩的。以及高中生的上网的时间,高中生一旦超过了规定的时间,电信部门可以直接进行停网断网,强制高中生脱离网络游戏!

**三、网络游戏开发者和企业应具有社会责任感和人文关怀**

网络游戏开发者和企业在追逐利润的同时,应该具有社会责任感。无论是网络游戏的开发者还是企业,他们都不会希望自己的孩子沉溺于网络游戏,己所不欲勿施于人。网络游戏开发者和企业完全可以根据现有的条件对上网者进行源头制止!

在游戏注册时,上网者必修提供身份证、由该身份证办理的通信卡、以及验证码。由此三者可以判断上网者的年龄、是否利用他人的身份证上网。对于不符合上网年龄的高中生可以直接拒绝他们的上网行为,从源头治理可以起到事半功倍的作用!

**四、学校要发挥好教书育人的作用**

学校要积极发挥学校教书育人的作用,应该多开展绿色上网行动教育专题活动,用图文并茂的形式去教育高中生应如何树立正确的人生观价值观。创办丰富多彩的课外活动,使学生在课余时间有事做,由此来分散高中生对网络游戏的依赖!

**五、家庭教育要负起责任,不能做甩手装柜**

家长在处理孩子上网玩暴力网络游戏时,不能采取粗暴的方式,比如:不分场合地把孩子打骂一顿!由于高中生正处于叛逆时期,如果一味地打骂,不仅不能出现棍棒下地孝子,反而会把孩子推到我们地对立面!因此,家长不要把孩子放到学校,就做起甩手装柜,家长同志要经常和学校保持联系,及时了解孩子地心理动向,一旦发现不良现象要及时和学校沟通,和学校一起去做学生地工作,让孩子能够及时迷途知返。同时我们家长要在孩子面前做好榜样,孩子在家时决定不玩游戏、不玩手机!在时间、精力、经济等条件地许可下,和孩子一起安安静静地看看书;和孩子一起多做一些户外活动;多带孩子出外旅行,读万卷书不如行万里路,让孩子多接触一些具有正能力地事物,让孩子培养出一个正确地人生观和世界观!

随着信息化、网络化地快速发展,移动通信地飞跃发展,我国的网络游戏现在正处于高速的发展期,暴力网络游戏的设计者和企业又以赚钱为更高目的,因此,在其发展的过程中必然会存在一些问题,暴力网络游戏不仅仅影响了高中生学业和身心健康,还深深地影响着高中生的世界观、人生观、价值观。面对一部分高中生沉迷于暴力网络游戏,无论社会、学校还是家长都要客观公正地看待这一问题,采取积极方式去引导高中生正确认识网络世界!同时,政府机构加强对网络游戏的监管力度,开通多渠道多形式的舆论舆论监督,采取积极稳妥的措施,促进网络游戏产业的健康发展,培养高中生正确对待网络游戏的意识,为高中生的全面发展营造良好的网络文化环境,给高中生带来一个纯净的网络文化空间。

**参考文献:**

- [1]刘雪、胡敏洁,网络传播对青少年的负面影响及对策[J].河海大学学报(哲学社会科学版),2002,(1).
- [2]徐小媛,传媒暴力对青少年暴力行为的影响,王牧,犯罪学论丛(第四卷).北京:中国检察出版社,2006:196.
- [3]陈美荣.浅析中学生网络成瘾的危害、成因及对策[J].江西教育学院学报,2006(01)
- [4]夏琳琳,夏天成.网络游戏对青少年的影响及对策[J].四川行政学院学报,2006(05)

**基金项目:**河南省教育科学“十三五”规划2018年度一般课题项目,课题名称:暴力网络游戏对高中校园欺凌的影响及对策研究,课题编号:[2018]—JKGHYB—1433